

令和6年度 帯広市立西陵中学校 部活動基本方針（令和6年4月更新）

1. 部活動の目的

部活動は、生徒が生涯にわたってスポーツや文化、科学等に親しみ、社会の中でよりよく、心豊かに生きるための資質・能力が育まれるよう学校教育の一環として実施するものである。したがって、体力や技術の向上を目指すことのみに偏ることなく、適切な指導や支援によって、生徒同士や教師と生徒との好ましい人間関係の構築を図ったり、生徒自身が活動を通して自己肯定感を高めたりすることを目的とする。

2. 学校としての部活動の考え方

「帯広市立学校に係る部活動の方針（令和6年4月改訂）」及び「北海道の部活動の在り方に関する方針（平成31年1月策定、令和6年3月改正）」に則り、帯広市立西陵中学校では、心身共に成長の著しい中学生期にふさわしい適切な指導を計画的に行うとともに、体罰や暴言、ハラスメントを根絶した安全な指導を行う。また、顧問のみならず、地域の外部人材部を活用することにより、指導体制の充実を図る。

3. 基本方針

(1) 設置する部活動（令和6年度）

運動部・・・野球部（男女）、サッカー部(男女)、ソフトテニス部(男女)、バスケットボール部（男女）、バレー部(女)、バドミントン部(女)、卓球部(男女)、陸上競技部(男女)
文化部・・・吹奏楽部(男女)、美術部(男女)

(2) 部活動に関する連絡・相談窓口 相談・要望は、下記の連絡先に提出することとする。

〒080-0028 帯広市西18条南2丁目2番地 帯広市立西陵中学校 ☎0155-33-3007 FAX0155-33-9249 担当教頭
--

(3) 活動時間及び日数

- ①平日の活動時間の目安は、2時間程度とし、土・日、祝日の活動時間の目安は、3時間程度とする。
- ②各部顧問は、毎月の活動計画を作成し、生徒・保護者に知らせる。また、各部で作成した活動計画は、校長に提出し、校長は各部の活動について把握、指導、是非を行う。
- ③土・日、祝日のいずれかにおいて1日以上、また、平日は各部で設定する1日以上を休養日とし、週2日以上を休養日とする。なお、週末または祝日に大会参加等で活動した場合は、休養日を他の週の週末または祝日に振り替えることを基本とする。ただし、大会等で休養日がとれない場合は、長期休業中に振り替える。
- ④活動場所で測定した暑さ指数（WBGT）が31℃以上の場合は、原則として活動を行わない。
- ⑤定期テスト(中間テスト、期末テスト、学年末テスト)実施日の3日前から、活動を停止する。
- ⑥長期休業中の活動については、1日の活動時間を3時間程度とし、休養日については、学期中に準じた扱いとする。
- ⑦体育館の使用については、次の時間帯において交代するものとする。なお、割り当てについては、体育館を使用する部活動顧問で調整する。

活動時間

<平日> 前半 15:50～17:30 (放課後すぐ活動開始)
後半 17:30～19:00 (一度帰宅し、活動時間に合わせて登校)

<土・日、祝日、長期休業中>

①9:00 ②12:00 ③15:00 (3交代)

(4) その他

- ①活動時の服装は、原則として体育科授業時の服装とする。ただし、部の特性を考え、必要な服装やその他のものには、部内で指定されたものを着用する。
- ②携帯電話およびスマートフォンについては、部活動での使用を原則禁止する。

4. 部活動への入部・退部について

(1) 入部について

- ①2～3年生の部活動加入希望者は、保護者の承認のもと、「部活動入部申込書」を担任もしくは部活動顧問に提出し、入部が認められる。1年生の途中から入部する場合も同様である。
- ②1年生の部活動加入希望者は、4月の仮入部期間(4月3週まで)を経て、保護者の承認のもと「部活動入部申込書」を担任もしくは部活動顧問に提出し、入部が認められる。

(2) 退部について

- ①退部を希望する場合は、まずは保護者や顧問、担任と相談した後に、保護者の承認のもと「部活動退部届」を顧問に提出し、退部が完了する。

5. 指導・運営に係る体制について

(1) 顧問・指導者の配置について

- ①生徒や教師の数などを踏まえ、適切な数の部活動を設置する。
- ②長時間勤務の解消などの観点から、部活動ごとに複数の顧問を配置できるよう体制を整える。

(2) 顧問・指導者の身分

- ①部活動は、勤務時間外の活動でもあるため、必ずしも教師は指導者となるものではない。
- ②全日本中学校体育連盟の大会出場規定に、「引率は当該校の教諭でなければならない。」と定められていることから、学校体制として、校長が教師に顧問を依頼する。
- ③部活動指導において、顧問の中には、その種目や活動を専門に経験していない者もいることを保護者に周知し、協力と理解を得る。